

Objectifs pour les examens de certificat 2026

	Date	Durée	Pondération	Compétences et critères d'évaluation	Modalités
OCOM-INFO écrit	Vendredi 5 juin 2026	225 min.	2/3	<ul style="list-style-type: none"> • EN 32 Algorithmique et programmation : L'élève résout à l'aide d'un langage de programmation des situations problèmes en créant des programmes optimisés. <ul style="list-style-type: none"> ○ L'objectif sera évalué par une grille critériée avec une échelle d'appréciation sur trois niveaux. • ES 32 Machines, systèmes, réseau : Découverte de la diversité d'objets informatiques (systèmes embarqués, objets connectés ...) et de leurs particularités <ul style="list-style-type: none"> ○ L'objectif sera évalué par une grille critériée avec une échelle d'appréciation sur trois niveaux. • EN 33 Utilisation des outils : Exploiter des outils numériques pour collecter l'information, pour échanger et pour réaliser des projets en articulant les différentes composantes (texte, image, son, ...) d'un document multimédia. <ul style="list-style-type: none"> ○ L'objectif sera évalué par une grille critériée avec une échelle d'appréciation sur trois niveaux. 	<p>A. Algorithmique et programmation :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Créer de courts programmes contenant des tests, boucles et variables à l'aide d'un langage de programmation visuel et/ou textuel pour résoudre une situation problème. - Dessiner un ou plusieurs algorigrammes pour concevoir et débbugger le programme. <p>B. Machines, systèmes, réseau : Système embarqué</p> <ul style="list-style-type: none"> - Réaliser, puis tester son système embarqué avec ses composants afin de résoudre la situation problème. - Rédiger les textes, créer les diagrammes et les images pour la documentation avec Keynote de son projet selon les points : <ul style="list-style-type: none"> ○ Besoins et solutions trouvées ○ Analyse des fonctions du système ○ Composants du système ○ Algorithmes et logiciels ○ Analyser et évaluer les solutions trouvées. Décrire ses expériences. <p>Matériel</p> <ul style="list-style-type: none"> - Un ordinateur iMac/MacBook - Une ou deux cartes Micro:bit - Les composantes pour réaliser le projet <ul style="list-style-type: none"> ○ Alimentation autonome ○ Matériel associé - Les applications : <ul style="list-style-type: none"> ○ Makecode (Micro :bit) ○ Draw.io (Diagrammes) ○ Applications Mac (Keynote, Pages, Numbers)

<p>OCOM-INFO oral</p>	<p>Vendredi 12 juin 2026</p>	<p>15 min.</p>	<p>1/3</p>	<ul style="list-style-type: none"> • EN 32 Algorithmique et programmation : L'élève résout à l'aide d'un langage de programmation des situations problèmes en créant des programmes optimisés. <ul style="list-style-type: none"> ○ L'objectif sera évalué par une grille critériée avec une échelle d'appréciation sur trois niveaux. • ES 32 Machines, systèmes, réseau : Découverte de la diversité d'objets informatiques (systèmes embarqués, objets connectés ...) et de leurs particularités <ul style="list-style-type: none"> ○ L'objectif sera évalué par une grille critériée avec une échelle d'appréciation sur trois niveaux. 	<p>Modalités</p> <ul style="list-style-type: none"> - Travail sans accès à Internet - Les tutoriels ne sont pas autorisés - Utilisation de captures d'écran autorisée - Images et textes sont réalisés avec les applications de la suite Mac - Aide-mémoires à disposition <ul style="list-style-type: none"> ○ Aides Makecode ○ Aides intégrées des applications Mac <p>A. Machines, systèmes, réseau : Système embarqué</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Préparer son projet pour une démonstration (15 minutes en amont)</i> • <i>Présenter en 5 minutes son projet à partir de la présentation Keynote créée.</i> <ul style="list-style-type: none"> ○ <i>Présenter tous les points</i> ○ <i>Mettre l'accent sur l'analyse et l'évaluation de son projet</i> • <i>Faire marcher et expliquer son projet entièrement ou en partie (Micro:bit ou simulateur)</i> <p>A. Algorithmique et programmation :</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Répondre aux questions spécifiques</i> • <i>Comparaison de plusieurs algorithmes permettant de résoudre un même problème et évaluation de la solution</i> <p>Matériel</p> <ul style="list-style-type: none"> • Un ordinateur et une TV pour l'affichage • La carte Micro:bit et le matériel associé • Des exemples de programmes sur papier à analyser
------------------------------	--------------------------------------	----------------	------------	---	--